



# Einführung in die numerische Mathematik

Sommersemester 2017  
Prof. Dr. Sven Beuchler  
Dr. Markus Siebenmorgen



## Aufgabenblatt 4.

Abgabedatum: 16.05.2017.

### Aufgabe 1. (Constraint quantifications)

a) Wir betrachten die Minimierungsaufgabe

$$\min_{x \in \mathbb{R}^2} f(x), \quad f(x) = x_1^2 + (x_2 + 1)^2$$

NB:  $-x_1^2 + x_2 \leq 0, \quad -x_2 \leq 0.$

Zeigen sie anhand dieses Beispielles, dass die Abadie-Bedingung die MFCQ-Bedingung nicht impliziert.

b) Wir betrachten die Minimierungsaufgabe

$$\min_{x \in \mathbb{R}^2} f(x), \quad f(x) = x_1^2 + (x_2 + 1)^2$$

NB:  $-x_1^3 - x_2 \leq 0, \quad -x_2 \leq 0.$

Zeigen sie anhand dieses Beispielles, dass die MFCQ-Bedingung die LICQ-Bedingung nicht impliziert.

(4 Punkte)

### Aufgabe 2. (MFCQ und Slater-Bedingung I)

Wir betrachten das Optimierungsproblem

$$\min_{x \in \mathbb{R}^2} f(x), \quad \text{NB: } g_i(x) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m,$$

wobei die Funktion  $f$ , sowie die Funktionen  $g_i$  konvex seien. Zeigen Sie, dass die Slater-Bedingung die MFCQ-Bedingung impliziert.

(4 Punkte)

### Aufgabe 3. (MFCQ und Slater-Bedingung II)

Finden Sie ein Beispiel für ein Optimierungsproblem der Form

$$\min_{x \in \mathbb{R}^2} f(x), \quad \text{NB: } g_i(x) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m,$$

wobei die Funktion  $f$ , sowie alle bis auf eine der Funktionen  $g_i$  konvex seien, so dass die Slater-Bedingung erfüllt, die MFCQ-Bedingung jedoch verletzt ist.

**Hinweis.** Es bietet sich an, eine quadratische Funktion  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  für die Minimierung zu betrachten, mit zwei Nebenbedingungen  $g_1, g_2$ , die am Minimum aktiv sind, wobei  $g_1$  affin linear, also auch konvex, und  $g_2$  von der Form  $g_2 = x_1 \cdot x_2 - c$ , also nicht konvex ist.

(4 Punkte)

**Aufgabe 4.** (Globales Minimum in der konvexen Optimierung)

Beweisen sie die folgende Aussage:

Ist  $(x^*, \lambda, \mu)$  ein KKT-Punkt für das konvexe Optimierungsproblem (Aufgabe 1.14 aus der VL), so ist  $x^*$  ein globales Minimum.

(4 Punkte)