

Aufgabe 13: Betrachten Sie die Funktion

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}, \quad x \in [-1, 1].$$

a) Bestimmen Sie die Interpolationspolynome vom Grad m

$$p_m(x) = a_m x^m + a_{m-1} x^{m-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

bzgl. $f(x)$ für $m = 4, 8, 16$ mit den Stützstellen

$$x_i = \frac{2 \cdot i}{m} - 1, \quad i = 0, \dots, m.$$

Nutzen Sie zum aufstellen und lösen des Gleichungssystems Matlab. Zeichnen Sie die Graphen der Funktionen $f(x)$ und $p_m(x)$.

b) Bestimmen Sie die stückweise affine Interpolation $s_m(x)$ bzgl. $f(x)$ mit den Stützstellen

$$x_i = \frac{2 \cdot i}{m} - 1, \quad i = 0, \dots, m.$$

für $m = 4, 8, 16$ mittels Matlab. Zeichnen Sie die Graphen der Funktionen $f(x)$ und $s_m(x)$.

c) Vergleichen Sie die Ergebnisse der beiden Verfahren.

LÖSUNG:

```
a) function RungesPhaenomen()

% Intervall x = [-1,1]
x = erzeugeGitter( 200 );

% Berechnung von Rungesfunktion auf Intervall x
f = RungesFunktion( x );

% Berechnung der Polynomkoeffizienten fuer m = 4,8,16
a_4 = polynomInterpolation( 4 );
a_8 = polynomInterpolation( 8 );
a_16 = polynomInterpolation( 16 );

% Berechnung der dazugehoerigen Polynome p_m
p_4 = polynom( a_4, x );
p_8 = polynom( a_8, x );
p_16 = polynom( a_16, x );

% Visualisierung
figure;
hold on;
plot( x, f, 'r', 'linewidth', 3 );
plot( x, p_4, 'b', 'linewidth', 3 );
plot( x, p_8, 'k', 'linewidth', 3 );
plot( x, p_16, 'c', 'linewidth', 3 );
axis([-1.01 1.01 -1.5 1.5]);
```

```

h = legend('f(x)', 'p_4(x)', 'p_8(x)', 'p_{16}(x)', 'Location', 'south');
set(gca, 'linewidth', 3, 'fontsize', 30, 'interpreter', 'tex');
set (h, 'fontsize', 20);
set (h, 'fontweight', 'bold');
hold off;
endfunction

```

```

% Erzeugung eines Gitters mit N + 1 Stuetzstellen
function x = erzeugeGitter( N )
    for i=1:N+1
        x(i) = 2 * (i - 1) / N - 1;
    end
endfunction

```

```

% Funktion zur Berechnung der Polynomkoeffizienten a
% des Polynominterpolationsproblems
function a = polynomInterpolation( m )
    % Stuetzstellen x_i
    for i=1:m+1
        x_i(i) = 2 * (i - 1) / m - 1;
    end
    % Aufstellen der Vandermonde-Matrix
    for i=1:m+1
        for j=1:m+1
            A(i,j) = x_i(i)^(j-1);
        end
    end
    % Aufstellen der rechten Seite b_i = f(x_i)
    for i=1:m+1
        b(i,1) = RungesFunktionswert( x_i(i) );
    end
    % Loesen des Gleichungssystems
    a = A\b;
endfunction

```

```

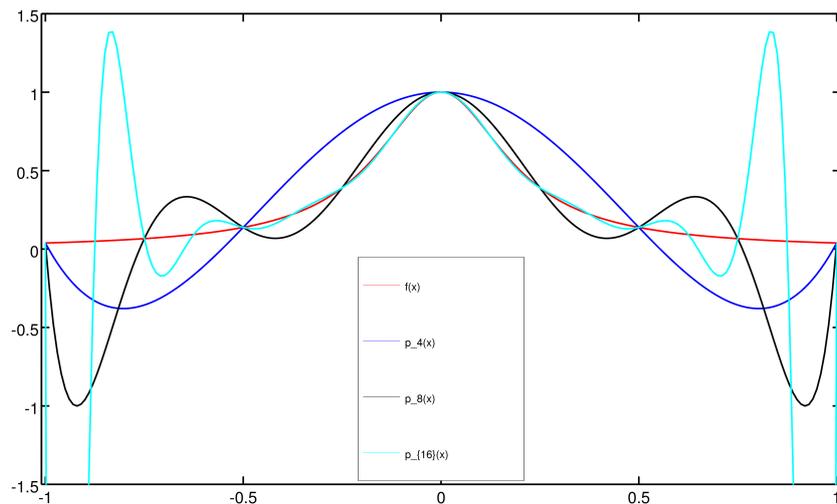
% Funktion zur Berechnung eines Polynoms vom Grad m
% auf dem Intervall x mit N + 1 Stuetzstellen
function p = polynom( a , x )
    % Anzahl der Intervalle
    N = length(x)-1;
    % Polynomgrad
    m = length(a)-1;
    % Initialisierung mit 0
    p = zeros(N+1,1);
    for i=1:N+1
        for j=1:m+1
            p(i) = p(i) + a(j) * x(i)^(j-1);
        end
    end
endfunction

```

```

% Funktion zur Auswertung von f(x) = 1/(1+25*x^2) auf dem Interval x
function f = RungesFunktion(x)
    % Anzahl der Intervalle

```



```

N = length(x) - 1;
for i=1:N+1
    f(i) = RungesFunktionswert( x(i) );
end
endfunction

```

```

% Funktion zur Auswertung von  $f(x) = 1/(1+25*x^2)$  an der Stelle  $x_i$ 
function f = RungesFunktionswert( x_i )
    f = 1/(1 + 25 * x_i^2);
endfunction

```

b) function StueckweiseInterpolation()

```

% Intervall  $x = [-1,1]$ 
x = erzeugeGitter( 200 );

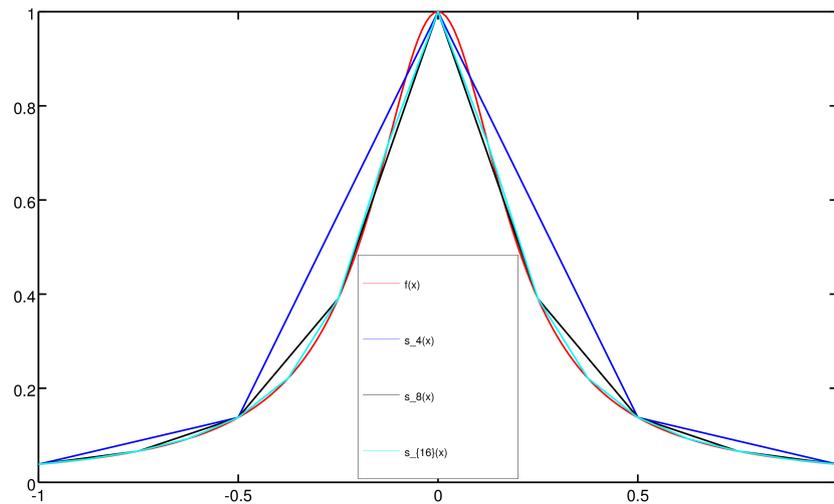
% Berechnung von Rungesfunktion auf Intervall x
f = RungesFunktion( x );

% Berechnung der Stuetzstellen fuer  $m = 4,8,16$ 
x_4 = erzeugeGitter( 4 );
x_8 = erzeugeGitter( 8 );
x_16 = erzeugeGitter( 16 );

% Berechnung der dazugehoerigen stueckweise affinen Funktionen  $s_m$ 
s_4 = RungesFunktion( x_4 );
s_8 = RungesFunktion( x_8 );
s_16 = RungesFunktion( x_16 );

% Visualisierung
figure;
hold on;
plot( x, f, 'r','linewidth',3 );
plot( x_4, s_4, 'b','linewidth',3 );

```



```

plot( x_8, s_8, 'k','linewidth',3 );
plot( x_16, s_16, 'c','linewidth',3 );
h = legend( 'f(x)', 's_4(x)', 's_8(x)', 's_{16}(x)', 'Location','south' );
set(gca, 'linewidth', 3, 'fontsize', 30, 'interpreter','tex');
set (h, 'fontsize', 20);
set (h, 'fontweight', 'bold');
hold off;
endfunction

```

```

% Erzeugung eines Gitters mit N + 1 Stuetzstellen
function x = erzeugeGitter( N )
    for i=1:N+1
        x(i) = 2 * ( i - 1 ) / N - 1;
    end
endfunction

```

```

% Funktion zur Auswertung von f(x) = 1/(1+25*x^2) auf dem Interval x
function f = RungesFunktion(x)
    % Anzahl der Intervalle
    N = length(x) - 1;
    for i=1:N+1
        f(i) = RungesFunktionswert( x(i) );
    end
endfunction

```

```

% Funktion zur Auswertung von f(x) = 1/(1+25*x^2) an der Stelle x_i
function f = RungesFunktionswert( x_i )
    f = 1/(1 + 25 * x_i^2);
endfunction

```

- c) Bei der Polynominterpolation in Teilaufgabe a) wächst der Fehler mit steigendem Polynomgrad m (und entsprechend steigender Anzahl an Stützstellen x_i). Bei der stückweise affinen Interpolation in Teilaufgabe b) sinkt der Fehler mit steigender Anzahl an Stützstellen x_i .

Aufgabe 14: Betrachten Sie die Funktion

$$f : [-1; 1] \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = (x^2 - 1)^2.$$

a) Berechnen Sie das Integral

$$\int_{-1}^1 f(x) dx.$$

b) Betrachten Sie die Quadraturformel mit vier gleichmäßig verteilten Knoten ($n = 3$) auf dem Intervall $[-1; 1]$, d.h.

$$x_0 = -1, \quad x_1 = -\frac{1}{3}, \quad x_2 = \frac{1}{3}, \quad x_3 = 1.$$

Berechnen Sie die zugehörigen Gewichte.

Verwenden Sie die Quadraturformel zur Approximation des Integrals aus Teil a).

c) Betrachten Sie die Gauß-Quadratur mit drei Knoten auf dem Intervall $[-1; 1]$.

Berechnen Sie das Legendre-Polynom dritten Grades

$$P_3(x) = \frac{3!}{6!} \frac{d^3}{dx^3} (x^2 - 1)^3.$$

Berechnen Sie die Nullstellen von P_3 – d.h. die Knoten der Gauß-Quadratur.

Berechnen Sie die zugehörigen Gewichte.

Verwenden Sie die Quadraturformel zur Approximation des Integrals aus Teil a).

LÖSUNG:

a) Zur Berechnung des Integrals betrachten wir die Monome der Funktion $f(x)$, d.h. $f(x) = (x^4 - 2x^2 + 1)$. Dann gilt

$$\begin{aligned} \int_{-1}^1 f(x) dx &= \int_{-1}^1 (x^2 - 1)^2 dx = \int_{-1}^1 (x^4 - 2x^2 + 1) dx \\ &= \left[\frac{1}{5}x^5 - \frac{2}{3}x^3 + x \right]_{-1}^1 = \left[\left(\frac{1}{5} - \frac{2}{3} + 1\right) + \left(\frac{1}{5} - \frac{2}{3} + 1\right) \right] \\ &= \frac{2}{5} - \frac{4}{3} + 2 = \frac{1}{15}(6 - 20 + 30) = \frac{16}{15}. \end{aligned}$$

b) Zunächst berechnen wir die Lagrange-Funktion L_0 . Hier gilt

$$\begin{aligned} L_0(x) &= \frac{x + \frac{1}{3}}{-1 + \frac{1}{3}} \frac{x - \frac{1}{3}}{-1 - \frac{1}{3}} \frac{x - 1}{-1 - 1} \\ &= \frac{x^3 - x^2 - \frac{1}{9}x + \frac{1}{9}}{-\frac{16}{9}} = -\frac{9}{16}x^3 + \frac{9}{16}x^2 + \frac{1}{16}x - \frac{1}{16} \end{aligned}$$

und somit

$$\omega_0 = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 L_0(x) dx = \frac{1}{8}.$$

Da das Gewicht unabhängig vom konkreten Intervall ist, kann man sich mit den Knoten 0, 1, 2, 3 auf dem Intervall $[0; 3]$ die Rechnung deutlich vereinfachen.

Aufgrund der Symmetrie gilt $\omega_3 = \frac{1}{8}$, also $\omega_1 + \omega_2 = \frac{6}{8}$. Wieder aufgrund der Symmetrie erhalten wir $\omega_1 = \omega_2 = \frac{3}{8}$.

Setzen wir dies ein, so erhalten wir

$$\begin{aligned} \int_{-1}^1 f(x) dx &\approx (b-a) \cdot \sum_{i=0}^3 w_i \cdot f(x_i) \\ &= 2 \cdot \left(\frac{1}{8} \cdot 0 + \frac{3}{8} \cdot \frac{64}{81} + \frac{3}{8} \cdot \frac{64}{81} + \frac{1}{8} \cdot 0 \right) = \frac{96}{81} = \frac{32}{27} \neq \frac{16}{15}. \end{aligned}$$

c) Das Legendre-Polynom dritten Grades lautet

$$P_3(x) = x^3 - \frac{3}{5}x.$$

Die Nullstellen der Funktion sind die Quadratur-Punkte, d.h.

$$x_0 = -\sqrt{\frac{3}{5}}, \quad x_1 = 0, \quad x_2 = \sqrt{\frac{3}{5}}.$$

Dann gilt

$$\begin{aligned} L_1(x) &= \frac{x - \sqrt{\frac{3}{5}}x + \sqrt{\frac{3}{5}}}{0 - \sqrt{\frac{3}{5}} \quad 0 + \sqrt{\frac{3}{5}}} \\ &= \frac{x^2 - \frac{3}{5}}{-\frac{3}{5}} = -\frac{5}{3}x^2 + 1 \end{aligned}$$

und somit

$$\omega_1 = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 L_1(x) dx = \frac{4}{9}.$$

Aufgrund der Addition zur Eins Eigenschaft, d.h. $\omega_0 + \omega_1 + \omega_2 = 1$ und der Symmetrie, d.h. $\omega_0 = \omega_2$, erhalten wir $\omega_0 = \omega_2 = \frac{5}{18}$.

Somit gilt

$$\begin{aligned} \int_{-1}^1 f(x) dx &\approx (b-a) \cdot \sum_{i=0}^2 w_i \cdot f(x_i) \\ &= 2 \cdot \left(\frac{5}{18} \cdot \frac{4}{25} + \frac{4}{9} \cdot 1 + \frac{5}{18} \cdot \frac{4}{25} \right) = \frac{24}{9 \cdot 5} + \frac{8}{9} = \frac{8 + 8 \cdot 5}{45} = \frac{48}{45} = \frac{16}{15} \end{aligned}$$

Aufgabe 15: Berechnen Sie $\int_0^1 (x^3 + 3x^2 - x + 1) dx$ numerisch mit Hilfe der Gauss-Quadratur aus der Vorlesung. Berechnen Sie sowohl die 1-Punkt als auch die 2-Punkt Gauss-Quadratur (d.h. $n = 0$ und $n = 1$), wobei $a = 0$, $b = 1$ und $f(x) = x^3 + 3x^2 - x + 1$ ist. Vergleichen Sie Ihre Ergebnisse mit der exakten Lösung.

LÖSUNG: Die Gauss-Quadratur approximiert das Integral einer Funktion $f(x)$ auf dem Intervall $[a, b]$ durch

$$\int_a^b f(x) dx \approx (b-a) \sum_{i=0}^n \omega_i f(\tilde{x}_i),$$

wobei

$$\tilde{x}_i = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} x_i$$

und

$$\begin{aligned}n = 0 : \quad x_0 &= 0, \quad \omega_0 = 1, \\n = 1 : \quad x_0 &= -\sqrt{\frac{1}{3}}, \quad \omega_0 = \frac{1}{2}, \\x_1 &= \sqrt{\frac{1}{3}}, \quad \omega_1 = \frac{1}{2}.\end{aligned}$$

1-Punkt Quadratur:

$$\int_0^1 f(x) dx \approx 1 \cdot \omega_0 \cdot f(\tilde{x}_0) = 1 \cdot f\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{11}{8} = 1,375 \Rightarrow \text{nicht exakt!!}$$

2-Punkt Quadratur:

$$\begin{aligned}\int_0^1 f(x) dx &\approx 1 \cdot (\omega_0 \cdot f(\tilde{x}_0) + \omega_1 \cdot f(\tilde{x}_1)) \\&= \frac{1}{2} \cdot f\left(\frac{1}{2} - \frac{1}{2\sqrt{3}}\right) + \frac{1}{2} \cdot f\left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2\sqrt{3}}\right) = \frac{1}{2} \cdot 3,5 = 1,75 \Rightarrow \text{exakt!!}\end{aligned}$$

Aufgabe 16: Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion `TrapezIntegration(a,b,h)`, welche das Integral über eine gegebene Funktion $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ mit der Trapezregel

$$T(h) = h \left(\frac{f(a)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(a + ih) + \frac{f(b)}{2} \right)$$

berechnet. Die Argumente `a,b` sind die Intervallgrenzen, `h` ist die Feinheit der Intervallzerlegung. Verwenden Sie bitte folgendes Programmgerüst:

```
function value = TrapezIntegration( a, b, h )
% Berechnet das Integral einer gegebenen Funktion
% mit der Trapezregel.
% Argumente a,b sind die Intervallgrenzen,
% h ist die Feinheit der Intervallzerlegung.

% Hilfsfunktion: Funktion f auswerten
function f = evaluateF( x )
...
end

% Hauptprogramm:
...

end
```

Testen Sie Ihr Programm mit der Funktion $f(x) = x^2$ auf dem Intervall $[a, b] = [0, 1]$. Erstellen Sie eine Konvergenztabelle für die Gitterfeinheiten $h = 0.1, 0.05, 0.025, 0.0125, 0.00625$, d. h. berechnen Sie zu diesen Feinheiten den Fehler zwischen dem berechneten und dem exakten Wert des Integrals.

LÖSUNG:

```
function value = TrapezIntegration( a, b, h )
% Berechnet das Integral einer gegebenen Funktion mit der Trapezregel.
```

```
% Argumente a,b sind die Intervallgrenzen,  
% h ist die Feinheit der Intervallzerlegung.
```

```
% Hilfsfunktion: Funktion f auswerten  
function f = evaluateF( x )  
    f = x*x;  
end
```

```
% Hauptprogramm:  
% Die Berechnung des Integrals  
value = 0;
```

```
% Die beiden Randwerte  
value = value + evaluateF(a) / 2;  
value = value + evaluateF(b) / 2;
```

```
% Anzahl der Teilintervalle  
n = (b-a) / h;
```

```
% Iteriere ueber die Teilintervalle  
for i=1:n-1  
    value = value + evaluateF(a + i*h);  
end
```

```
% anschliessend multipliziere alles mit h  
value = value * h;  
end
```

Der exakte Wert des Integrals ist $\frac{1}{3}$, damit sieht die Konvergenztabelle folgendermaßen aus:

Gitterweite h	0.1	0.05	0.025	0.0125	0.00625
Fehler	0.0016667	0.00041667	0.00010417	2.6042e-05	6.5104e-06

Man sieht, dass sich der Fehler viertelt, wenn die Gitterweite halbiert wird.